

# Le monde virtuel des adolescents et représentation de soi.

---

Dr Philippe Stéphan  
SUPEA, CHUV

# Introduction

De quoi parle-t-on ?

- Nouvelles technologies
- Réseaux sociaux
- Jeux vidéo
- Internet
- Réalité augmentée





# 1. La question du virtuel et sa résonance à l'adolescence

« l'espace psychique de l'adolescence obéit à des préoccupations si proches de celles des mondes virtuels qu'on pourrait presque les dire *homothétiques* l'un de l'autre » Serge Tisseron

## a. Trois formes de virtuel:

- Virtuel comme potentiel à venir
- Virtuel comme potentiel déjà là
- Virtuel pour non tangible



## b. Fonctions sollicitées à l'adolescence

- Monde virtuel et rêveries adolescentes
  - Échapper à la puberté (Avalon et Peter Pan)
  - Se révéler être sauveur (Néo et Œdipe)
- Virtuel et espace psychique élargi
- Virtuel et transitionnalité
- Dedans / devant
- Intéresser / rencontrer



## 2. Les conduites du virtuel et le processus d'adolescence

### a. Puberté « cérébrale »

- Impulsivité
- Attractivité des images en mouvements



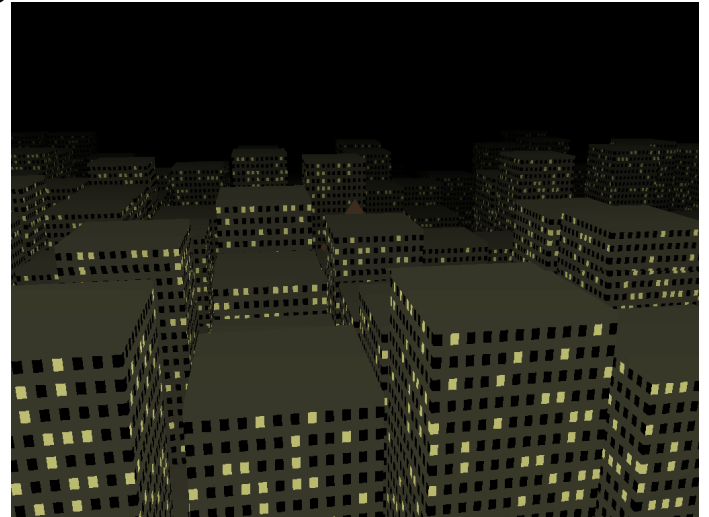
## b. Puberté « somatique »

- Vitalité d'internet et corps de l'adolescent
- Mise à jour et miroir
- Avatar : possibilité de reprendre la maîtrise sur le corps
- Selfie et Photoshop : fige des images de métamorphose (visage)
- Profil : ni tout à fait le même ni tout à fait un autre



## c. Gestion des angoisses de mort

- Inversion du rythme nycthéméral
- Internet ne sommeille jamais
- Internet : un terrain vague





## d. Renarcissisation

- Rencontre du double narcissique
- Guilde : entre équipe et bande
- Nouvelles possibilités de se réaliser
- Gratifications immédiates et motivantes
- Recherche de modèles identificatoires
- Conduites ordaliques



## e. Quête identitaire

- Recherches diverses
- Style d'utilisateur
- Culture internet
- Rassemblements



## f. Curiosité et exploration pulsionnelle

- Sexualité
- Liberté
- Sentiment de toute-puissance, d'auto-engendrement



## g. Le jeu et l'apprentissage des limites

- Les jeux vidéo sont des jeux!
- Avec certaines particularités!



## h. Aventure relationnelle et intimité

- Se rapprocher à petits pas (chemin de fer, cannabis, internet)...
- ...mais à grande vitesse.
- Réseaux sociaux : entre indifférenciation et nécessaire individuation.



- Les nouvelles donnes de l'intime
  - Montrer cacher
  - Journal intime/extime
  - Abrasion des limites et transparence dedans/dehors, interne/externe, privé/public



